МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования   
**«Национальный исследовательский   
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»**

**(ННГУ)**

**Институт информационных технологий, математики и механики**

Направление подготовки: «Программная инженерия»

**Лабораторная работа №1**

По курсу

**«Программирование для мобильных систем»**

**Выполнил(а):** студент группы 381808-2

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Алехин Денис

Подпись Андреевич

**Преподаватель:** доцент кафедры ПИ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Борисов Николай

Подпись Анатольевич

Нижний Новгород  
2021

Содержание

[Введение 3](#_Toc66202768)

[Постановка задачи 4](#_Toc66202769)

[Программная реализация 5](#_Toc66202770)

[Заключение 6](#_Toc66202771)

[Приложения 7](#_Toc66202772)

# Введение

Операционная система Sailfish OS получила широкое распространение в РФ. Для разработки приложений для данной операционной системы используют Qt Creator и эмулятор Sailfish OS, на изучение которых рассчитана данная лабораторная работа.

# Постановка задачи

Целью лабораторной работы является освоение процесса создания нового проекта, изучения его структуры и обучению запуска приложения, а так же просмотра возможностей среды Qt Creator и эмулятора.

# Программная реализация

В результате выполнения лабораторной работы был создан проект со стандартной заготовкой приложения и была изучена его структура. Так же были изучены содержимые

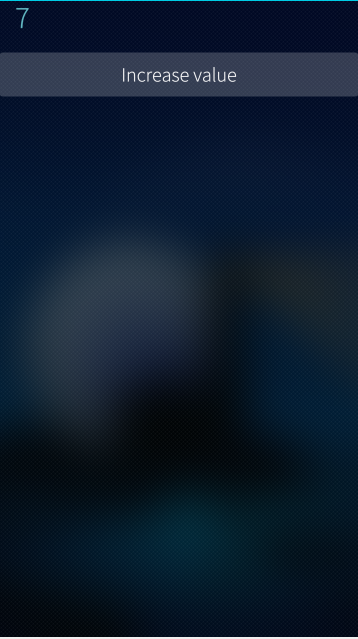
.qml и .pro файлов.

Для создания счетчика и кнопки, при нажатии по которой значение счетчика увеличивается на 1, в файл FirstPage.qml были добавлены элементы Label и Button. При возникновении события кonClicked увеличивается значение переменной count на 1. Значение count выводится в элементе Label.

# Заключение

В результате выполнения лабораторной работы были получены первичные навыки написания программ для Sailfish OS и изучены процессы создания нового проекта и его структура. Так же был получен первичный опыт работы в Sailfish OS, такой как навигация по операционной системе и запуск приложений.

# Приложения

****

****